



Atividades Mensais -Saúde

Maio / 2024

Instituição de Longa Permanência para idosos, Alta Complexidade, com atendimento 24 horas, que atua de forma contínua, permanente e planejada, oferecendo **moradia, alimentação (com 06 refeições por dia), rouparia/vestuário, lavanderia, cuidados pessoais (cuidadores)** além das atividades descritas abaixo.

Conta ainda com atendimento na área assistência social, com assistente social, psicóloga, terapeuta ocupacional, e equipe de voluntários.

Encaminhamentos	
Encaminhamentos a consulta especializada	07
Pronto Socorro	03
Internação Hospitalar	03
Exames Laboratoriais	07
Curativo (externo)	-
Procedimentos de Enfermagem	
Medicação V.O. 24 horas	5.780
Medicação aos idosos I.M.	10
Medicação E.V.	-
Curativos	300
Inalação	90
Controle Glicemia Capilar	180
Controle de Sinais Vitais	140
Controle de Pesagem	-
Dados Obrigatórios à Vigilância Sanitária	
Óbitos	02
Diarréia	-00
Escabiose	-00
Desidratação	-00
Lesão por pressão	10
Desnutrição	-
Atendimento Médico na Instituição	
Consulta Admissional	04
Consulta Clínica	48
Solic.de Exames de Saúde	07
Acomp. E trat. Doente crônico	11
Encam.p/ outras especialidades	07
Encam. p/ UPA/P.A.	05
Encam. p/ internação hospitalar	03
Visita Hosp. Ao idoso internado	03

Fisioterapia (licença médica)			
Atendimento individual			
Analgesia			
Equilíbrio			
Força muscular			
ADM			
Mobilização Passiva			
Respiratória			
Dinâmica de Grupo			
Terapia manual			
Alimentação servida aos idosos			
	Horário	Itens	Por dia
Café da manhã	07:00 hs	Café, leite, pão e manteiga.	44
		Alimentação enteral	04
Almoço	11:00 hs	Conforme cardápio	44
		Alimentação enteral	04
Café da tarde	14:00 hs	Café, leite, pão e manteiga/geléia ou bolo	44
		Alimentação enteral	04
Colação	15:15 hs	Frutas - sucos	44
		Alimentação enteral - água	04
Jantar / Merenda	17:15 hs	Sopa e torrada conforme cardápio	44
		Alimentação enteral	04
Chá da noite / ceia	19:00 hs	Chá diversos com biscoitos ou torradas	44
		Alimentação enteral - água	04
Total de Refeições servidas para moradores			288